

### DURACIÓN DEL EVENTO

- Fase Regular: Del 6 de Mayo al 30 de Junio.
- Fase Final: 6 Y 7 de Julio.

### CLUBS PARTICIPANTES

- Vals Sport Cónsul.
- Vals Sport Churriana.
- Vals Sport Teatinos.
- Vals Sport Ave María.

### JUEZ ÁRBITRO

- *David Beltramo (juez único que decidirá cualquier incidencia como niveles de los jugadores en las diferentes categorías, incidencias de partidos, w.o., ...)*

### INSCRIPCIONES

- Fase Regular: 10€ por jugador/a, que incluye (welcome pack):
  - Toalla Vals Sport + Pool exclusiva gratis con bolas y caña o refresco en Vals Sport Cónsul
- Fase Final: 10€ por jugador/a, que incluye (welcome pack):
  - Plato de paella + barra libre de cerveza o refrescos durante las 2 horas del almuerzo.

### PREMIOS

- Fase Regular:
  - Campeones: Socio raqueta ORO para los meses de Julio y Agosto de 2.018. Cada jugador del equipo campeón podrá elegir en que club vals sport disfrutará de este premio.
- Fase Final:
  - Campeones: MARISCADA para el equipo en Marisquería El Cenachero + 1 bebida por jugador/a.
  - Subcampeones: PARRILLADA ARGENTINA para el equipo en Stadium Grill & Sport + 1 bebida por jugador/a.

- Tercer y Cuarto clasificado: PAELLA en Stadium Grill & Sport para todo el equipo y 1 bebida por jugador/a.

### CONDICIONES

- El precio por jugador/a para cada enfrentamiento será según las tarifas vigentes de cada centro Vals Sport.
- Las bolas estarán incluidas en el precio que se pague por enfrentamiento y el equipo local deberá devolverlas a recepción una vez terminado el enfrentamiento. La no devolución de las bolas supondrá una penalización de -3 puntos por partido.

### NORMATIVA

1. Categorías que participan:
  - 2ª masculina y 2ª femenina
  - 3ª masculina y 3ª femenina
  - 4ª masculina y 4ª femenina
2. Se creará un *calendario oficial* de la liga para cada categoría y el seguimiento de la liga se realizará por la APP padel manager.
3. Cada categoría estará compuesta por grupos de entre 6 y 8 equipos. En cada grupo, se jugará todos contra todos en máximo siete jornadas con partidos de ida sólo, por lo que el calendario se hará por sorteo para decidir que equipos juegan de local o visitante en cada jornada.
4. Los equipos que jueguen de local serán los que decidan en que club Vals Sport se disputa la jornada.
5. Los equipos estarán formados por un mínimo de ocho jugadores (sin límite).
6. Cada equipo tendrá un capitán como representante y será el encargado de gestionar su equipo por la app (inscripción del equipo, altas de jugadores, alineaciones, resultados, incidencias, ...)
7. El desarrollo de la competición (enfrentamientos) se hará por Padel Manager.
8. Se jugará una jornada por semana hasta el final de la fase regular (según calendario oficial de la liga).

9. Cada jornada se jugarán dos partidos por enfrentamiento, por lo que cada capitán convocará a cuatro jugadores (dos parejas) de su equipo.
10. Los capitanes serán los que decidan el día y la hora de los dos partidos que se juegan por enfrentamiento. Para facilitar la labor del capitán, es recomendable que los dos partidos se jueguen en el mismo horario (aunque no será obligatorio). El límite para jugar será hasta el Sábado a las 22h.
11. Si no hubiera acuerdo entre los capitanes para disputar una jornada, el enfrentamiento se jugará obligatoriamente el Domingo a las 12h. en el club del equipo que juega como local.
12. Los partidos se jugarán al mejor de tres sets.
13. Para la *organización de enfrentamientos*, será el capitán local el que deberá proponer al capitán contrario, a través del chat de padel manager, dos posibles fechas antes del Miércoles anterior a la semana del enfrentamiento. Le ofrecerá dos posibles horarios de juego (día y hora de Lunes a Sábado) para cada partido y será el capitán del equipo visitante el que tenga que elegir uno de los dos horarios antes del Jueves anterior a la semana del enfrentamiento. En caso de que el capitán local no se ponga en contacto con el capitán visitante antes del plazo máximo, será el equipo visitante el que tenga la potestad de proponer los dos horarios de juego posibles para cada partido de ese enfrentamiento.
14. En cada enfrentamiento, los capitanes deberán alinear a sus 2 parejas a través de padel manager hasta 15 minutos antes del primer partido. Será el capitán local el responsable de introducir los resultados de los 2 partidos, teniendo que ser validado por el capitán visitante para confirmar que es correcto.
15. La puntuación por partidos será la siguiente:
  - Partido ganado: **3 PUNTOS**
  - Partido perdido : **1 PUNTO**
  - Partido no presentado: **-3 PUNTOS**
  - Enfrentamiento no presentado: **-6 PUNTOS**
16. Los partidos de cada enfrentamiento tendrán una duración de 1h30m. *Si cumplido ese tiempo no se ha terminado el partido, sólo*

*se podrá seguir si el partido continúa en esa misma pista, porque en el caso de haber un alquiler posterior en dicha pista, el partido se daría por concluido, ganando la pareja que haya ganado más sets hasta ese momento.* En caso de terminar empate a 1 sets un partido al finalizar el tiempo del alquiler, ganará la pareja que vaya ganando el tercer set. Si aun así estuvieran también empatados, el partido se decidirá por bola de oro.

17. Los capitanes locales serán los encargados de realizar las reservas de pistas en los centros Vals Sport o través de la app Vals Sport de cada centro. Dicha reserva la podrán hacer con hasta dos semanas de antelación.
18. Los capitanes locales, antes de proponer fechas con el capitán visitante, deberán consultar en la app o en el club donde se vaya a celebrar el enfrentamiento si hay pistas disponibles en ese horario.
19. Los capitanes locales podrán reservar de forma provisional los dos horarios que les ofrezcan a los capitanes visitantes por cada partido, pero tendrán de límite hasta el Jueves anterior a la semana de la disputa del enfrentamiento para anular dos de las cuatro reservas efectuadas.
20. **IMPORTANTE:** El equipo que no pueda presentar alguna de sus parejas para un enfrentamiento ya cerrado y no anule con un mínimo de 24h de antelación, esa pareja o parejas no presentadas deberán abonar su parte de pista en el club donde esté hecha la reserva.
21. Al finalizar cada partido de cada enfrentamiento, el capitán local deberá:
  - Introducir en padel manager el resultado del partido.
  - Entregar los botes de bolas de los partidos disputados en la recepción del club.
22. El día de la disputa de los enfrentamientos, los jugadores/as que participen en los partidos estarán obligados a mostrar su DNI al capitán del equipo contrario en caso de que este lo estime oportuno.
23. Finalizada la fase regular, todos los equipos estarán clasificados automáticamente para la fase final (la única excepción para que un

- equipo no pueda disputar la fase final, es que no haya jugado todas las jornadas de la fase regular).
24. Si finalizada la fase regular hubiera empate a puntos entre dos equipos en la clasificación, el desempate se decidirá por el enfrentamiento directo. Si aún así siguieran empatados (triple empate, por ejemplo), se decidirá por el equipo que tenga mejor diferencia de sets (sets a favor menos sets en contra) en la clasificación final.
  25. La fase final se jugará por eliminatorias, y será la fase regular la que determine los 4 equipos cabeza de serie de cada categoría. La posición en el cuadro final del resto de equipos se designará por sorteo.
  26. Durante la fase regular, los equipos podrán seguir realizando incorporaciones (respetando siempre el nivel de la categoría). Para que un jugador pueda disputar la fase final, mínimo deberá haber jugado un partido durante la fase regular.
  27. Si durante la fase regular un jugador causa baja (lesión, disponibilidad, etc.), su equipo podrá buscar un sustituto para reemplazarlo, pero ese jugador dado de baja ya no podrá jugar más con el equipo hasta la próxima edición de la liga. Dicho sustituto deberá jugar al menos 1 enfrentamiento de la fase regular para poder disputar la fase final.
  28. Si un equipo hace walkover (W.O.) en alguna jornada de la fase regular, se le dará el enfrentamiento por perdido (el equipo contrario sumará los 6 puntos) y se le restarán de la clasificación 6 puntos. Si a lo largo de la competición ese mismo equipo vuelve a hacer walkover (W.O.), se le descontarán de la clasificación 15 puntos.
  29. Si un equipo hace walkover (W.O.) en alguno de los dos partidos que se disputan por jornada, se le dará por perdido ese partido por 3-0 y se le restarán 3 puntos.
  30. Si un jugador se lesiona durante la disputa de un partido y se retira del mismo, se le dará por perdido el partido sumando 3 puntos la pareja ganadora y 1 punto la pareja perdedora o retirada.

31. Si un equipo se retira de la competición, todos los integrantes serán penalizados con la restricción de inscribirse a futuras ediciones de la liga (exceptuando causas de fuerza mayor).
32. La fase final de la liga se disputará en Vals Sport Cónsul.