

LIGA DE PADEL DEL FOS

PROGRAMAMOS TODOS LOS PARTIDOS CON
JUGADORES DE TU NIVEL

DE LUNES A VIERNES A PARTIR DE LAS 18H

4 MARZO-30 JUNIO

INCLUYE

- BOLAS HEAD PRO
- PICAPICA FINAL
- SORTEO DE REGALOS
- MASTER PLAYOFF

PRECIO

15€ **12€**
NO SOCIOS SOCIOS

NIVELES

- MASCULINO: 5 NIVELES
- FEMENINO: 2 NIVELES
- MIXTO: 2 NIVELES
- PRUEBA DE NIVEL

PARTIDOS NO SOCIOS 6.5€

PARTIDOS SOCIOS 3€

CLUB DELFOS

● ● ○ ESPORT | SALUT | CORNELLÀ

WWW.PADELDEL FOS.COM

1. INTRODUCCIÓN

La Liga de Pádel Delfos es una competición para jugadores de todos los niveles, que quieran disfrutar de una liga entre semana por las tardes. Dicha liga se disputará íntegra en el Club Delfos

El objetivo fundamental de la liga es promover las partidas entre jugadores que no se conocen y puedan mejorar así su nivel e integración dentro del club. Los jugadores no tendrán que preocuparse en reservar pista ni buscar jugadores, ya que la organización se encargará del funcionamiento absoluto de los partidos, destacando sobre todo la capacidad de nivelar a todos los jugadores.

A continuación, expondremos la normativa de la liga, ya que, a pesar de que el objetivo máximo sea pasarlo bien, se deberá respetar y cumplir todos los apartados para el mejor funcionamiento de la competición.

2. FUNCIONAMIENTO DE LA COMPETICIÓN

- **JUGADORES:** Los jugadores deben inscribirse en la competición junto con su pareja antes del 15 de febrero, rellenando el formulario de inscripción. La organización concertará una prueba de nivel con ambos jugadores juntos para determinar en que división deben estar. Aquellos jugadores que no tengan pareja pueden apuntarse a la bolsa de jugadores de la liga y que la organización le recomiende otro jugador de un nivel similar. Está permitido apuntarse en doble categoría, mixta-masculina o mixta-femenina.
- **APP PADELMANAGER:** Toda la organización de la liga y comunicación entre jugadores y organización se llevará a cabo a través de la app padelmanager que deberéis descargar de forma gratuita al inicio de la liga. Los partidos se programarán en dicha app al principio de la liga y los jugadores podrán comunicarse con los rivales y con la organización de una forma muy sencilla. Es obligatorio, al finalizar los encuentros, publicar el resultado del partido en la app. Cualquier cambio de horario, modificación de fecha o problema, se deberá comunicar tanto con los rivales como con la organización.
- **DIVISIONES (NIVELES):** Cada división estará formada por 8 parejas, aunque en caso de no rellenarse una división, ésta se podrá hacer con menos parejas. Dependiendo de cada categoría habrá un número determinado de divisiones, en función de las inscripciones que se efectúen. Todos los jugadores deberán pasar por la prueba de nivel para que el organizador decida en qué nivel deben estar, promoviendo así las partidas de niveles similares. Existe la posibilidad de subir o bajar de divisiones, pero lo explicaremos en el apartado Fases de la Liga.
- **ENFRENTAMIENTOS:** Los enfrentamientos se disputarán una vez a la semana, **de lunes a viernes a partir de las 18h, dependiendo de la disponibilidad de cada jugador** (si ambas parejas se ponen de acuerdo para disputar un partido en fin de semana o antes de las 18h no habrá ningún problema). Los partidos están programados para 1h, aunque si ambas parejas quieren disputarlo en 1h 30 pueden hacerlo, siempre y cuando avisen a la organización y haya disponibilidad de pistas.

Los partidos se juegan al mejor de 2 sets, con supertiebreak a 10 puntos en caso de empate a sets. En caso de no finalizar el partido, se contabilizará la diferencia de juegos de todos los sets. Ej: Si el partido se encuentra 7-6/1-3, se contabilizan todos los juegos. Pareja A=7+1=8 y Pareja B=6+3=9. A pesar de perder el primer set, ganaría la pareja B. *Si el partido finaliza en medio de un juego que no se ha podido terminar, dicho juego no contará para el diferencial de juegos de todos los sets, a no ser que ambas parejas estén empatadas y por tanto gane la que más puntos haya conseguido en dicho juego. Ej: 7-6/2-3/ 30-0(cuando acaba el tiempo). Pareja A=7+2=9 y

Pareja B=6+3=9. Ambas parejas tienen 9 juegos, pero la pareja A ha conseguido 2 puntos más en el último juego y por tanto es la ganadora.

Los partidos puntúan en la liga de la siguiente manera: Victoria=3 puntos, Empate=2 puntos, Derrota=1 punto y No presentado=0 puntos.

RECORDATORIO DE CÓMO SE PUNTÚA EN EL PÁDEL: Los partidos se dividen en sets, en cada set hay 6 juegos y para ganar un juego se necesita ganar 4 puntos (15, 30, 40 y juego, en caso de 40-40 se necesitan hacer dos puntos para conseguir el juego: ventaja y juego). Si dos parejas llegan al tie break, es decir 6-6, se disputará un juego especial hasta llegar a 7 puntos, donde cada dos puntos se la persona que saca (1, 2, 2, 2...). En caso de empate a sets, 1-1, se debe desempatar con un supertiebreak, que es igual que el tiebreak pero llegando a 10 puntos en vez de 7.

- **PRECIO:** La liga tiene un precio de 15€ por persona y 12€ para socios del club (23€/20€ para los que se apuntan en doble categoría). Dicha inscripción incluye bolas head pro óptimas en cada partido, gestión de la liga, picapica final, máster playoff gratuito para los clasificados y sorteo de regalos. Cada partido de liga tendrá un descuento frente a la tarifa general, pagando 6.5€ por los partidos de 1h y 9.5€ por los partidos de 1h 30 (luz incluida en el precio). Los socios del club seguirán manteniendo su tarifa.
- **ANULACIONES:** Si por motivo meteorológico u otra causa de gravedad, el enfrentamiento no se puede disputar, se deberá comunicar a la organización. Ambas parejas deberán buscar otro día para disputar el partido e informar al organizador para realizar la reserva de la pista. Si un partido está empezado y llueve se deberá terminar, manteniendo la misma puntuación tanto de juegos, puntos, como orden de saque, y por supuesto otro jugador no podrá disputar ese partido ya empezado. Los partidos anulados deberán disputarse antes del 18 de abril en la Ida y antes del 25 de junio en la vuelta.
- **EMPATES:** Un enfrentamiento puede concluir como empatado y ambos equipos sumarán 2 puntos en la clasificación. En caso de empate a puntos en la Liga se tendrá en cuenta la diferencia a sets (sets totales a favor-sets totales en contra) y en caso de empate la diferencia de juegos (juegos totales a favor-juegos totales en contra). Para la fase de retos se tendrá en cuenta los partidos de la ida y para el máster se tendrán en cuenta los partidos de la ida y de la vuelta, sin contar la fase de retos. En caso de que un equipo haya subido de división, contabilizará tanto los partidos que jugó en la división anterior como los de la división actual.

3. FASES DE LA LIGA

La competición está dividida en 3 fases. Es muy importante que los jugadores entiendan que se hará una liga regular con ida y vuelta, donde saldrá el **campeón de Liga**, y un Máster, donde saldrá el **campeón de Máster**. El Máster solo lo podrán jugar las 4 mejores parejas de cada división.

- **LIGA REGULAR:** Las parejas jugarán un partido a la semana contra las otras parejas de su división. Cada pareja disputará un total de 14 partidos, 7 de Ida y 7 de Vuelta (los grupos de menos parejas jugarán menos partidos). La primera pareja de cada división será la campeona de cada división, y los 4 primeros de cada división disputarán el Máster Final de forma gratuita.
- **RETOS:** Las parejas podrán subir o bajar de divisiones gracias a la fase de Retos. Una vez finalizada la Ida de la fase regular las 2 primeras y las 2 últimas parejas de cada división deberán jugar la fase de Retos, para subir, bajar o mantenerse de división. El primero de cada división retará a un partido único al último de la división superior mientras que el segundo retará al penúltimo de la división superior. Si la pareja de una categoría inferior gana el partido subirá de división, intercambiando los puntos de la liga entre ambas parejas, mientras que si pierde ambas parejas se mantendrán en la

misma división. Por subir de división se obtiene un bono de 5 puntos mientras que por bajar se resta 5 puntos. Ejemplo: Supongamos que, al finalizar la Ida de la fase regular, una pareja queda última de la primera división y otra pareja queda primera de la segunda división, por tanto, deben retarse a un único partido. Si gana la pareja que estaba en segunda división, subirá a primera división manteniendo los puntos conseguidos por la pareja que ha retado además de sumar 5 por el bono de ascenso de división, y el que baja resta 5 puntos. Si de lo contrario, pierde, se mantendrá en la segunda división y la pareja que ha retado en la primera, manteniendo los mismos puntos acumulados durante la Ida de la fase regular. En caso de subir o bajar, la pareja puede disputar los partidos atrasados de la pareja que sustituye tras ganar o perder en el reto.

- **MÁSTER PLAYOFF:** Las 4 mejores parejas de la Fase Regular (Ida y Vuelta), disputarán el Máster Playoff de forma gratuita. Se disputarán las semifinales entre la pareja 1 y 4 de cada división, y entre la pareja 2 y 3 de cada división. Las dos parejas que ganen las semifinales disputarán la final. Los enfrentamientos se jugarán a 1 hora de encuentro.

4. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán a través de la web, especificando disponibilidad horaria y fijando el día para hacer la prueba de nivel. Si tenéis alguna duda podéis contactarnos a través del correo info@padeldelfos.com o llamando al 675602454.

5. FECHAS Y HORARIOS

Para facilitar la planificación de los jugadores, todos los partidos se programarán al inicio de la Liga. Los jugadores dispondrán de 3 días, una vez se publique el calendario, para modificar fechas y horarios. Una vez comenzada la liga no se podrán hacer cambios a no ser que haya surgido un problema de causa mayor, en cuyo caso se deberá notificar a la organización para buscar una alternativa.

1a jornada	4-8 marzo	IDA DE LA LIGA
2a jornada	11-15 marzo	
3a jornada	18-22 marzo	
4a jornada	25-28 marzo	
5ª jornada	1-5 abril	
6ª jornada	8-12 abril	
7ª jornada	15-18 abril	
Fase de retos	29-3 mayo	RETOS
8a jornada	6-10 mayo	VUELTA DE LA LIGA
9a jornada	13-17 mayo	
10a jornada	20-23 mayo	
11a jornada	27-31 mayo	
12ª jornada	3-7 junio	
13a jornada	10-14 junio	
14a jornada	17-21 junio	
MÁSTER PLAYOFF	29-30 junio	MÁSTER

6. PROCEDIMIENTO PARA DISPUTAR LOS PARTIDOS

Los jugadores deberán descargarse la app padelmanager, en la cual se podrán visualizar el calendario de los partidos, los horarios de juego, la clasificación y el chat para hablar con los jugadores. Los partidos están programados para 1 hora, pero si ambas parejas quieren jugar 1h 30 se debe comunicar a la organización, siempre y cuando se confirme la disponibilidad de pistas. Una vez conozcas la fecha y el horario del partido, debes presentarte en la recepción del Club Delfos 10 minutos antes del partido. Allí, ambas parejas debéis comunicar que jugáis la liga y hacer el pago del partido con el descuento de liga. El primer día de partido se debe hacer el pago de la inscripción de la liga. Os entregarán el bote de bolas que deberá devolver la pareja ganadora. Una vez finalizado el partido, ambas parejas deberán subir el resultado a la app padelmanager.

7. CLAUSURA: ENTREGA DE PREMIOS Y COMIDA

El domingo 30 de junio, al finalizar el Máster Playoff, todos los participantes de la liga podrán acudir al picapica, donde también se realizará la entrega de premios y el sorteo de regalos. Pueden venir acompañantes, pero no podrán formar parte del picapica ni del sorteo de regalos.

8. RECUPERACIONES DE LA LIGA/SUSTITUCIONES DE JUGADORES

Si por algún motivo un partido no se puede disputar un partido, se deben disputar antes de las siguientes fechas: 18 de abril es la fecha límite de la Ida y el 25 de junio es la fecha límite de la Vuelta. Bajo confirmación con la organización, se pueden disputar partidos atrasados incluso los de parejas que han subido o bajado de categoría.

Durante la liga, se podrán disputar dos partidos con otra pareja en caso de que nuestra pareja haya tenido un problema y no pueda disputar el partido. En este caso, se debe informar a la organización para que visualice el partido. Si el nivel del jugador es de un nivel superior, el partido se dará por perdido, a criterio del organizador.

En caso de lesión, se podrá hacer un cambio de pareja para el resto de liga, el cual deberá realizar una prueba de nivel obligatoria con el organizador de la liga. Dicho cambio de pareja NO se podrá realizar para el Máster Playoff. La pareja nueva deberá disputar al menos un partido en la Fase Regular de la liga. Si una pareja nueva ha disputado más de 2 partidos, deberá continuar el resto de la liga.

9. PELOTA DE JUEGO

La pelota de juego oficial para todos los partidos de liga será la Head Pro. Los jugadores deberán pasar por la recepción del club para recoger el bote de bolas antes del partido y devolverlo al finalizar el encuentro. Las pelotas estarán en óptimas condiciones para los partidos, pero no serán nuevas.

10. PRUEBAS DE NIVEL

Es obligatorio que todos los jugadores que la organización desconozca de su nivel realicen una prueba de aproximadamente 15 minutos. Es recomendable que la pareja haga la prueba de nivel juntos, para poder

interpretar a la perfección el nivel de ambos jugadores. El objetivo de dicha prueba es que las divisiones estén lo más niveladas posibles para que los jugadores puedan disfrutar de partidos competidos.

11. SANCIONES

- I. En caso de no poder disputarse un partido por falta de uno o dos jugadores, el partido se dará por perdido. Si la pareja no consigue completar el partido con un sustituto, de nivel similar, el enfrentamiento se dará por perdido. Dicho resultado para el cómputo global de juegos no contabilizará.
- II. Si a los 15 minutos, una pareja no se ha presentado se dará por perdido dicho partido. Sin embargo, recomendamos que, al ser una liga amateur, se tenga un poco de flexibilidad mientras haya comunicación entre las parejas.
- III. Si una pareja no se presenta a disputar un enfrentamiento, deberá abonar la totalidad de la reserva al club. El enfrentamiento se considerará perdido. Además, si no hay una justificación en 24 horas, el equipo será expulsado de la liga. Aquel equipo que quiera anular un enfrentamiento para no recibir sanción, deberá hacerlo 48 horas antes del comienzo de dicho enfrentamiento, avisando a la pareja contraria y a la organización.
- IV. Cualquier partido que no se dispute antes de la fecha límite de recuperaciones, se dará por perdido para ambos equipos, sumando 0 puntos cada uno de ellos (no contabilizará para el diferencial de sets o juegos).
- V. La organización se reserva el derecho de aplicar cualquier norma que no esté contemplada en la normativa por el bien de los participantes de la liga.
- VI. Los partidos no disputados al finalizar la liga se darán como perdidos sumando 1 punto cada una de las parejas. Es posible que en algún caso donde una pareja suba o baje de división después de la fase de retos, tenga pendientes algunos partidos de la pareja a la que sustituye. En ese caso se podrá disputar tan solo un partido atrasado (contra la pareja que se encuentre más adelantada en la clasificación), mientras que el resto de partidos puntuarán como perdidos para ambas parejas.