

CLUB DELFOS

●●○ ESPORT | SALUT | CORNELLÀ

4ª LIGA DE PADEL DELFOS

PROGRAMAMOS TODOS LOS PARTIDOS CON JUGADORES DE TU NIVEL
DE LUNES A VIERNES A PARTIR DE LAS 17H

7 OCTUBRE - 16 DE FEBRERO



INCLUYE

BOLAS HEAD PRO
PICAPICA FINAL
SORTEO DE REGALOS
MÁSTER PLAYOFF

PRECIO

15€ **12€**
NO SOCIOS SOCIOS

NIVELES

MASCULINO: 6 NIVELES
FEMENINO: 2 NIVELES
MIXTO: 3 NIVELES
PRUEBA DE NIVEL

PARTIDOS NO SOCIOS 6.5 €

PARTIDOS SOCIOS 3€

INSCRIPCIONES HASTA 27 SEPTIEMBRE

Padelmanager - info@padeldelfos.com - 606710699

1. INTRODUCCIÓN

La Liga de Pádel Delfos es una competición para jugadores de todos los niveles, que quieran disfrutar de una liga entre semana por las tardes. Dicha liga se disputará íntegra en el Club Delfos.

El objetivo fundamental de la liga es promover las partidas entre jugadores que no se conocen y puedan mejorar así su nivel e integración dentro del club. Los jugadores no tendrán que preocuparse en reservar pista ni buscar jugadores, ya que la organización se encargará del funcionamiento absoluto de los partidos, destacando sobre todo la capacidad de nivelar a todos los jugadores.

A continuación, expondremos la normativa de la liga, ya que, a pesar de que el objetivo máximo sea pasarlo bien, se deberá respetar y cumplir todos los apartados para el mejor funcionamiento de la competición.

2. FUNCIONAMIENTO DE LA COMPETICIÓN

- **JUGADORES:** Los jugadores deben inscribirse en la competición junto con su pareja antes del 27 de septiembre, rellenando el formulario de inscripción a través de la app padelmanager que explicaremos a continuación. Aquellos jugadores nuevos deberán realizar una prueba de nivel gratuita para determinar en qué división deben estar. En caso de no tener pareja, el jugador podrá apuntarse a la bolsa de jugadores de la liga y la organización le buscará un jugador de nivel similar. Está permitido apuntarse en doble categoría, mixta-masculina o mixta-femenina.
- **APP PADELMANAGER:** Toda la organización de la liga y comunicación entre jugadores y organización se llevará a cabo a través de la app padelmanager que deberéis descargar de forma gratuita al inicio de la liga. Los partidos se programarán en dicha app al principio de la liga y los jugadores podrán comunicarse con los rivales y con la organización de una forma muy sencilla. Es obligatorio, al finalizar los encuentros, publicar el resultado del partido en la app. Cualquier cambio de horario, modificación de fecha o problema, se deberá comunicar tanto con los rivales como con la organización. En el punto 3 explicaremos detalladamente cómo funciona padelmanager y todo lo que necesitáis saber para utilizarla en la liga.
- **DIVISIONES (NIVELES):** Cada división estará formada por 8 parejas, aunque en caso de no rellenarse una división, ésta se podrá hacer con menos parejas (una vez iniciada la liga se podrán incluir a una división parejas siempre y cuando no se superen las 8 parejas por división. Continuarán la liga con los puntos de la pareja anterior o en caso de no haber jugado ningún partido, deberán recuperarlos). Dependiendo de cada categoría habrá un número determinado de divisiones: masculina 5 divisiones, femenina 2 divisiones y mixta 2 divisiones. En total habrá un límite de 72 parejas en cuyo caso, si se alcanza esta cifra, los jugadores entrarán en lista de espera. Los jugadores mantendrán la posición de la liga anterior, aunque la organización se reserva el derecho de modificar este apartado con el fin de conseguir una competición nivelada. A lo largo de la liga, existe la posibilidad de subir o bajar de divisiones, pero lo explicaremos en el apartado Fases de la Liga. Los jugadores en el proceso de inscripción solo podrán apuntarse a Masculino, Femenino o Mixto, y la organización se encargará de distribuir a los jugadores en las divisiones.
- **ENFRENTAMIENTOS:** Los enfrentamientos se disputarán una vez a la semana, **de lunes a viernes de las 17h a las 23h y los sábados y domingos de 9h a 21h, dependiendo de la disponibilidad de cada jugador** (si ambas parejas se ponen de acuerdo para disputar un partido antes de las 17h no habrá ningún problema). Los partidos están programados para 1h, aunque si ambas parejas quieren disputarlo en 1h 30 pueden hacerlo, siempre y cuando avisen a la organización y

haya disponibilidad de pistas. Los partidos que se disputen antes de las 17h o fin de semana, se reservarán a 1h 30 bajo el precio de 1h, es decir 6.5€.

Los partidos se juegan al mejor de 2 sets, con supertiebreak a 10 puntos en caso de empate a sets. En caso de no finalizar el partido, se contabilizará la diferencia de juegos de todos los sets. Ej: Si el partido se encuentra 7-6/1-3, se contabilizan todos los juegos. Pareja A=7+1=8 y Pareja B=6+3=9. A pesar de perder el primer set, ganaría la pareja B. *Si el partido finaliza en medio de un juego que no se ha podido terminar, dicho juego no contará para el diferencial de juegos de todos los sets, a no ser que ambas parejas estén empatadas y por tanto ganará la que más puntos haya conseguido en dicho juego. Ej: 7-6/2-3/ 30-0(cuando acaba el tiempo). Pareja A=7+2=9 y Pareja B=6+3=9. Ambas parejas tienen 9 juegos, pero la pareja A ha conseguido 2 puntos más en el último juego y por tanto es la ganadora.

Los partidos puntúan en la liga de la siguiente manera: Victoria=3 puntos, Empate=2 puntos, Derrota=1 punto y No presentado=0 puntos.

RECORDATORIO DE CÓMO SE PUNTÚA EN EL PÁDEL: Los partidos se dividen en sets, en cada set hay 6 juegos y para ganar un juego se necesita ganar 4 puntos (15, 30, 40 y juego, en caso de 40-40 se necesitan hacer dos puntos para conseguir el juego: ventaja y juego). Si dos parejas llegan al tie break, es decir 6-6, se disputará un juego especial hasta llegar a 7 puntos, donde cada dos puntos se la persona que saca (1, 2, 2, 2...). En caso de empate a sets, 1-1, se debe desempatar con un supertiebreak, que es igual que el tiebreak pero llegando a 10 puntos en vez de 7.

- **PRECIO:** La liga tiene un precio de 15€ por persona y 12€ para socios del club (23€/20€ para los que se apuntan en doble categoría). Dicha inscripción incluye bolas head pro óptimas en cada partido, gestión de la liga, picapica final, máster playoff gratuito para los clasificados y sorteo de regalos. Cada partido de liga tendrá un descuento frente a la tarifa general, pagando 6.5€ por los partidos de 1h y 9.5€ por los partidos de 1h 30 (luz incluida en el precio). Los socios del club seguirán manteniendo su tarifa.
- **ANULACIONES:** Si por motivo meteorológico u otra causa de gravedad, el enfrentamiento no se puede disputar, se deberá comunicar a la organización como mínimo 24 horas antes del partido (en caso de no hacerlo y que la reserva no se completase ambas parejas deberán abonar la pista). Ambas parejas deberán buscar otro día para disputar el partido e informar al organizador para realizar la reserva de la pista. Si un partido está empezado y llueve se deberá terminar, manteniendo la misma puntuación tanto de juegos, puntos, como orden de saque, y por supuesto otro jugador no podrá disputar ese partido ya empezado. Los partidos anulados deberán disputarse antes del 28 de noviembre en la ida y antes del 13 de febrero en la vuelta.
- **EMPATES:** Un enfrentamiento puede concluir como empatado y ambos equipos sumarán 2 puntos en la clasificación. En caso de empate a puntos en la Liga se tendrá en cuenta la diferencia a sets (sets totales a favor-sets totales en contra) y en caso de empate la diferencia de juegos (juegos totales a favor-juegos totales en contra). Si existe un empate a puntos en la liga y una de las dos parejas viene de un reto de ascenso o descenso, se disputará un partido único donde saldrá el campeón de la liga independientemente de la diferencia de juegos. Para la fase de retos se tendrán en cuenta los partidos de la ida y para el máster se tendrán en cuenta los partidos de la ida y de la vuelta, sin contar la fase de retos.

3. PADELMANAGER

- **REGISTRO:** En primer lugar, debemos descargar la app padelmanager desde la App Store o Google Play. Aquí debemos hacer click en "¿No tienes cuenta?" para rellenar el formulario de registro en la aplicación. Lo más importante es asegurarnos que señalamos el género correcto y nuestra categoría de juego. Esta categoría no tiene que ver con la de la liga, simplemente es la categoría general de juego en función de nuestro nivel: 1ª- nivel competición similar al de monitores, 2ª- nivel muy alto, 3ª- nivel medio alto, 4ª- nivel medio bajo y 5ª nivel básico o básico avanzado.
- **¿CÓMO USAR LA APP?:** En la parte superior izquierda tenéis 3 barras que haciendo click nos abre un desplegable. Aquí podéis ver diferentes cosas como la info, ranking ... pero cabe destacar "Mis inscripciones". En este apartado tendréis todas las competiciones que actualmente jugáis y os llevará con un simple click a la liga en caso de haberos inscrito. Si volvemos al menú inicio, encontraremos en la parte inferior 3 logos: torneo, circuito y liga. Haciendo click en cada uno de ellos veréis una gran cantidad de torneos y ligas en toda España. Vosotros deberéis hacer click en liga y a continuación hacer click en la parte superior sobre la lupa para buscar Delfos y os aparecerán las ligas que tenemos. Las ligas pasadas aparecerán como cerradas, las ligas actuales como abiertas y las ligas en las que estamos participando aparecerán con un fondo azul y una pala a la derecha.
- **INSCRIPCIÓN EN LA LIGA:** Como hemos dicho anteriormente, debemos buscar la liga Delfos. Haremos click en 4ª liga de Pádel Delfos. Aquí tendréis toda la información de la liga: podéis ver el cartel en la parte superior, hacer la inscripción, comunicaros con los rivales, realizar una incidencia horaria, etc. Lo más importante es realizar la inscripción haciendo click en "INSCRIBIRME", después debemos buscar el nombre de tu pareja, ya que solo deberá hacer la inscripción uno de los dos. Es muy importante que vuestro compañero se haya registrado en padelmanager y os indique el nombre y apellidos que ha puesto en la app, así como el nivel, porque hay un gran volumen de jugadores y puede resultar difícil encontrarlo. A continuación, seleccionaremos la categoría (es posible que si no os deja inscribiros es porque el género cuando hicisteis el registro esté mal puesto y debéis modificarlo desde el menú desplegable en vuestro perfil).

LO MÁS IMPORTANTE viene a continuación ya que debéis seleccionar cuando NO podéis jugar. Aquí debéis seleccionar las horas que no queréis que os programemos los partidos, intentando darnos el máximo de hora disponibles. Si podéis jugar antes de las 17h o los fines de semana, dejad sin rellenar los recuadros correspondientes a esos días/horas. Una vez tengamos hecho esto, confirmaremos la inscripción.
- **DESPLAZARNOS POR LA LIGA:** Desde el menú principal de la liga Delfos, si deslizamos hacia abajo veréis las diferentes categorías de la liga. Haremos click en la categoría en la que jugamos, destacando que en cada categoría hay varios grupos. En la parte superior veremos tres menús: resultados, clasificación y equipos. En el apartado resultados podremos deslizar hacia la derecha o la izquierda para visualizar las diferentes jornadas. Dentro de cada enfrentamiento podemos ver el día del partido, el estado de partido (pendiente o disputado), el resultado y el chat del partido. Debemos entrar dentro de cada partido en los siguientes casos:
 - Si queremos mandar un mensaje a la pareja para confirmar el partido o para hacer un cambio de día.
 - Si queremos añadir el resultado o verificar el partido. El primer jugador que quiera poner el resultado deberá hacer click sobre el resultado. Si el partido no ha finalizado por motivo de tiempo, se debe comunicar a la organización que verifique el partido. Si el resultado ha finalizado podréis añadir el resultado.

- Si queremos realizar una incidencia para cambiar el partido se hará click en incidencia, se indicará el motivo y día de partido que se quiere jugar. Es muy importante si el partido estaba programado en una fecha corta de tiempo, hablar con el organizador por privado para que anule la reserva. La organización os indicará con un simbolito en verde y el horario actualizado si hay pista, o de lo contrario, con un simbolito rojo si no hay pista.

En el apartado clasificación podremos ver nuestra posición en la tabla y en el apartado equipos las parejas que forman cada división.

La aplicación te envía notificaciones de los próximos partidos y de los chats siempre y cuando tengamos activadas las notificaciones. Es importante revisar las jornadas anteriores, porque muchas veces nos escriben de dichas jornadas para recuperar un partido. Si no tenemos las notificaciones activadas es importante estar muy pendientes en caso de tener partidos atrasados.

4. FASES DE LA LIGA

La competición está dividida en 3 fases. Es muy importante que los jugadores entiendan que se hará una liga regular con ida y vuelta, donde saldrá el **campeón de Liga**, y un Máster, donde saldrá el **campeón de Máster**. El Máster solo lo podrán jugar las 4 mejores parejas de cada división.

- **LIGA REGULAR:** Las parejas jugarán un partido a la semana contra las otras parejas de su división. Cada pareja disputará un total de 14 partidos, 7 de Ida y 7 de Vuelta (los grupos de menos parejas jugarán menos partidos). La primera pareja de cada división será la campeona de cada división, y los 4 primeros de cada división disputarán el Máster Final de forma gratuita. Los partidos no finalizados en la ida de la liga podrán jugarse durante la vuelta **con la siguiente excepción:** si una pareja sube o baja de división, los partidos que teníamos pendientes con esa pareja se darán por perdidos (1 punto) a ambas parejas. En otras palabras, no podremos jugar el partido que teníamos pendiente con una pareja, si ésta ha bajado o subido después de los retos y entra una pareja nueva. Si la pareja que sustituyó después de los retos tiene algún partido como WO (no presentado) y por tanto no había sumado puntos, se modificará para que contabilice como perdido (1 punto) en vez de no presentado.
- **RETOS:** Las parejas podrán subir o bajar de divisiones gracias a la fase de Retos. Una vez finalizada la Ida de la fase regular las 2 primeras y las 2 últimas parejas de cada división deberán jugar la fase de Retos, para subir, bajar o mantenerse de división. El primero de cada división retará a un partido único al último de la división superior mientras que el segundo retará al penúltimo de la división superior. Si la pareja de una categoría inferior gana el partido subirá de división, intercambiando los puntos de la liga entre ambas parejas, mientras que si pierde ambas parejas se mantendrán en la misma división. Por subir de división se obtiene un bono de 5 puntos mientras que por bajar se resta 5 puntos. Ejemplo: Supongamos que, al finalizar la Ida de la fase regular, una pareja queda última de la primera división y otra pareja queda primera de la segunda división, por tanto, deben retarse a un único partido. Si gana la pareja que estaba en segunda división, subirá a primera división manteniendo los puntos conseguidos por la pareja que ha retado además de sumar 5 por el bono de ascenso de división, y el que baja resta 5 puntos. Si de lo contrario, pierde, se mantendrá en la segunda división y la pareja que ha retado en la primera, manteniendo los mismos puntos acumulados durante la Ida de la fase regular.
- **MÁSTER PLAYOFF:** Las 4 mejores parejas de la Fase Regular (Ida y Vuelta), disputarán el Máster Playoff de forma gratuita. Se disputarán las semifinales entre la pareja 1 y 4 de cada división, y entre

la pareja 2 y 3 de cada división. Las dos parejas que ganen las semifinales disputarán la final. Los enfrentamientos se jugarán a 1 hora de encuentro.

5. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán a través de la app padelmanager especificando disponibilidad horaria máxima para disputar los partidos. La organización, en caso de ser una pareja nueva, se pondrá de acuerdo con vosotros para realizar la prueba de nivel. Si tenéis alguna duda podéis contactarnos a través del correo info@padeldelfos.com o llamando al 675602454.

6. FECHAS Y HORARIOS

Para facilitar la planificación de los jugadores, todos los partidos de la Ida se programarán al inicio de la Liga y todos los partidos de la vuelta se programarán al inicio de la Vuelta. Una vez comenzada la liga no se podrán hacer cambios a no ser que haya surgido un problema de causa mayor, en cuyo caso se deberá notificar a la organización para buscar una alternativa.

1a jornada	7-13 octubre	IDA DE LA LIGA
2a jornada	14-20 octubre	
3a jornada	21-27 octubre	
4a jornada	28 oct-3 dic	
5ª jornada	4-10 noviembre	
6ª jornada	11-17 noviembre	
7ª jornada	18-24 noviembre	
RECUPERACIONES	25-29 noviembre	RETOS
FASE DE RETOS	2-7 diciembre	
8a jornada	9-15 diciembre	VUELTA DE LA LIGA
9a jornada	16-22 diciembre	
RECUPERACIONES	23 dic-8 ene	
10a jornada	7-12 enero	
11a jornada	13-19 enero	
12ª jornada	20-26 enero	
13a jornada	27 ene-2 feb	
14a jornada	3-9 febrero	MÁSTER
RECUPERACIONES	10-13 febrero	
MÁSTER PLAYOFF	16 febrero	

7. PROCEDIMIENTO PARA DISPUTAR LOS PARTIDOS

Los jugadores deberán descargarse la app padelmanager, en la cual podrán visualizar el calendario de los partidos, los horarios de juego, la clasificación y el chat para hablar con los jugadores. Los partidos están

programados para 1 hora, pero si ambas parejas quieren jugar 1h 30 se debe comunicar a la organización, siempre y cuando se confirme la disponibilidad de pistas. Una vez conozcas la fecha y el horario del partido, debes presentarte en la recepción del Club Delfos 10 minutos antes del partido. Allí, ambas parejas debéis comunicar que jugáis la liga y hacer el pago del partido con el descuento de liga. El primer día de partido se debe hacer el pago de la inscripción de la liga. Os entregarán el bote de bolas que deberá devolver la pareja ganadora. Una vez finalizado el partido, ambas parejas deberán subir el resultado a la app padelmanager.

8. CLAUSURA: ENTREGA DE PREMIOS Y COMIDA

El domingo 16 de febrero, al finalizar el Máster Playoff, todos los participantes de la liga podrán acudir al picapica, donde también se realizará la entrega de premios y el sorteo de regalos. Pueden venir acompañantes, pero no podrán formar parte del picapica ni del sorteo de regalos.

9. RECUPERACIONES DE LA LIGA/SUSTITUCIONES DE JUGADORES

Si por algún motivo un partido no se puede disputar, ambas parejas deben ponerse de acuerdo para buscar otra fecha alternativa antes de las siguientes fechas: 29 de noviembre es la fecha límite de la Ida y el 13 de febrero es la fecha límite de la Vuelta.

Durante la liga, se podrán disputar 2 partidos con otra pareja en caso de que nuestra pareja haya tenido un problema y no pueda disputar el partido. En este caso, se debe informar a la organización para que visualice el partido. Si el nivel del jugador es de un nivel superior, el partido se dará por perdido, a criterio del organizador. Si una sustitución o pareja nueva ha jugado 3 partidos, se mantendrá como la pareja durante el resto de competición (en caso de lesión temporal o situación de causa mayor, la persona lesionada podrá "congelar" su lugar en la liga mientras otra persona le sustituye durante ese periodo).

En caso de lesión, se podrá hacer un cambio de pareja para el resto de liga, el cual o la cual deberá realizar una prueba de nivel obligatoria con el organizador de la liga. Dicho cambio de pareja NO se podrá realizar para el Máster Playoff. La pareja nueva deberá haber disputado al menos 3 partidos en la Fase Regular de la liga. Si por esta razón, la pareja no puede disputar el playoff, le sustituirá la siguiente pareja por clasificación en su división.

10. PELOTA DE JUEGO

La pelota de juego oficial para todos los partidos de liga será la Head Pro. Los jugadores deberán pasar por la recepción del club para recoger el bote de bolas antes del partido y devolverlo al finalizar el encuentro. Las pelotas estarán en óptimas condiciones para los partidos, pero no serán nuevas.

11. PRUEBAS DE NIVEL

Es obligatorio que todos los jugadores que la organización desconozca su nivel realicen una prueba de aproximadamente 15 minutos. Es recomendable que la pareja haga la prueba de nivel juntos, para poder interpretar a la perfección el nivel de ambos jugadores. El objetivo de dicha prueba es que las divisiones estén lo más niveladas posibles para que los jugadores puedan disfrutar de partidos competidos.

12. SANCIONES

- I. En caso de no poder disputarse un partido por falta de uno o dos jugadores, el partido se dará por perdido (0 puntos). Si la pareja no consigue completar el partido con un sustituto, de nivel similar, el enfrentamiento se dará por perdido. Dicho resultado para el cómputo global de juegos contabilizará como W.O, es decir, 6-0, 6-0.
- II. Si a los 15 minutos, una pareja no se ha presentado se dará por perdido dicho partido. Sin embargo, recomendamos que, al ser una liga amateur, se tenga un poco de flexibilidad mientras haya comunicación entre las parejas.
- III. Si una pareja no se presenta a disputar un enfrentamiento, deberá abonar la totalidad de la reserva al club. El enfrentamiento se considerará perdido. Además, si no hay una justificación en 24 horas, el equipo será expulsado de la liga. Aquel equipo que quiera anular un enfrentamiento para no recibir sanción, deberá hacerlo 24 horas antes del comienzo de dicho enfrentamiento, avisando a la pareja contraria y a la organización.
- IV. Cualquier partido que no se dispute antes de la fecha límite de recuperaciones, se dará por perdido para ambos equipos, sumando 1 punto cada uno de ellos.
- V. La organización se reserva el derecho de aplicar cualquier norma que no esté contemplada en la normativa por el bien de los participantes de la liga.
- VI. Los partidos no disputados al finalizar la liga se darán como perdidos sumando 1 punto cada una de las parejas.