



- **NORMATIVA:**

El presente reglamento interno tiene como objetivo establecer la normativa de la competición **“Total Padel League”** (ZONA ESTE Y ZONA OESTE) – La liga de la ZONA ESTE se disputará en (Málaga, Alhaurín de la Torre, Churriana y Torremolinos) La liga de la ZONA OESTE se disputará en (Benalmádena, Fuengirola, Mijas). Estas reglas deberán ser conocidas, entendidas y aceptadas por la totalidad de los participantes, y así colaborar en un mejor desarrollo de la liga. En cuanto al reglamento de juego de pádel, y en todo lo que no contemple la presente normativa, se regirá por el reglamento oficial establecido por la Federación Española de Pádel.

En la aplicación de PADEL MANAGER podréis ver el calendario de los partidos, horarios, resultados, clasificaciones y cualquier información referente a la liga. La organización de la Liga de **“Total Padel League”** se encargará de velar por el buen funcionamiento de la competición, tanto en el aspecto funcional como técnico, y los jugadores participantes deberán dirigirse a ella para la resolución de cualquier asunto que se pueda plantear, relativo a normativa, actas/resultados, clasificación, aplazamientos de partidos, penalizaciones e incidencias de jugadores altas/bajas o lesiones.

- **CONTACTOS ORGANIZACIÓN:**

Para comunicarse con el Comité Organizador se pone a disposición de los jugadores la siguiente dirección de correo electrónico:

[totalpadelleague@gmail.com](mailto:totalpadelleague@gmail.com)

Números: **+34 661 669 271** o **+34 727 781 191**.

(Importante que guardéis este número en vuestro móvil para poder recibir notificaciones sobre la liga).



# ÍNDICE

- 1.- REQUISITOS.
- 2.- INSCRIPCIONES, PRECIOS, DÍAS Y HORARIOS.
- 3.- PAREJAS, ORGANIZACIÓN DE PARTIDOS Y ACTAS.
- 4.- CATEGORÍAS Y NIVELES DE JUEGO.
- 5.- DURACION DE PARTIDOS Y PUNTACIÓN.
- 6.- APLAZAMIENTO DE PARTIDOS.
- 7.- SISTEMA DE COMPETICIÓN.
- 8.- HORARIO DE JUEGO.
- 9.- SUSPENSIÓN DE PARTIDO.
- 10.- SUSTITUCIÓN DE JUGADORES Y PAREJAS.
- 11.- PENALIZACIONES.
- 12.- PREMIOS.
- 13.- ORGANIZACIÓN.
- 14.- LIGAS Y ZONAS.
- 15.- CONTACTO.



**TOTAL  
PADEL  
LEAGUE**



## **1.-REQUISITOS.**

Podrán participar en la Total Padel League todas aquellas personas que cumplan los siguientes requisitos:

-Abonar el importe de la inscripción establecido de **30€** por jugador previo al comienzo de la liga, esto es, 7 días antes del inicio de la liga quien no haya cubierto la inscripción dará en automático la entrada a las personas que estén en lista de espera.

-El importe de la inscripción es **NO REEMBOLSABLE**, es decir, no otorga el derecho a devolución, premios y regalos por retirada injustificada de la competición. Dicho importe irá destinado a todos los gastos como premios, MASTER FINAL y un sorteo de regalos para los participantes.

-Aceptar íntegramente la normativa que rige esta competición.

-Tener disponibilidad para la disputa como mínimo de un partido en las jornadas que se establezcan, las cuales se podrán jugar cualquier día de la semana (de lunes a domingo).

-Disponer de correo electrónico, al menos uno de los miembros de la pareja, así como de número de teléfono para poder contactar con algún miembro de la pareja.

## **2.-INSCRIPCIONES, PRECIOS, DÍAS Y HORARIOS.**

La inscripción se podrá realizar a través de la aplicación Padel Manager (en caso de problemas se podrán comunicar con la organización por correo electrónico [totalpadelleague@gmail.com](mailto:totalpadelleague@gmail.com) o a los números telefónicos **+34 661 669 271 y +34 727 781 191**. Las parejas estarán formadas por dos jugadores y deberán aportar los datos correspondientes a nombre y apellidos de los participantes, D.N.I., fecha de nacimiento, teléfonos móviles y correo electrónico, disponibilidad horaria y designación de capitán del mismo.

La organización, una vez comprobada toda la información de las parejas inscritas así como confirmado el pago de la inscripción, confirmará la inscripción de las parejas y se pondrá en contacto con los mismos para comunicarles las instrucciones necesarias que deberán saber para el transcurso de la Liga.

Se establecen como oficiales los partidos de liga cualquier día de la semana en horario de 09:00 a 24:00, de mutuo acuerdo entre todos los jugadores de ese partido. Las jornadas tendrán una franja de 7 días según el calendario oficial de la Liga.

Los partidos se disputarán en las instalaciones elegidas por las parejas enfrentadas siempre en mutuo acuerdo; el precio de cada partido será el de un alquiler normal establecido por las instalaciones que se juegue. Los jugadores tendrán la libertad de jugar en estos clubes con precios especiales o en otros siempre que ambas parejas estén de acuerdo.



Se puede jugar en cualquier club siempre que ambas parejas estén de acuerdo.

**El MASTER** será organizado y anunciado durante el proceso de las ligas en nuestras redes sociales **@totalpaddleleague**.

Las 8 mejores parejas de cada categoría se reunirán en un torneo final, es decir, las 4 mejores parejas de cada categoría y liga (Liga Este y Oeste), con premios para las 2 mejores parejas de cada categoría. Si alguna pareja no puede asistir a la fecha del MASTER, jugará la pareja siguiente en la clasificación.

Las bolas no están incluidas con la inscripción, solamente estarán incluidas en el **MASTER FINAL**.

### **3.- PAREJAS, ORGANIZACIÓN DE PARTIDOS Y ACTAS.**

Cada pareja estará formado por dos jugadores siendo uno de estos el capitán, que será la persona de contacto con la organización y con las demás parejas para el caso de darse la circunstancia de tener que aplazar algún partido o cualquier otro motivo.

**Funciones del capitán:** Además de lo mencionado anteriormente, los capitanes son de gran importancia para el buen funcionamiento de la Liga. En la organización de los partidos, la pareja designada como local, es decir, la que aparezca primera en el enfrentamiento (**Juan/Pedro VS Antonio/Carlos**), es la encargada a través de su capitán de ponerse en contacto con la otra pareja para acordar el día, la hora del partido correspondiente y realizar la reserva de pista.

Para las comunicaciones habrá un chat privado en la aplicación PADEL MANAGER donde se cuadran los partidos. Cada jugador se registrará en la aplicación PADEL MANAGER.

El resultado de cada partido se recogerá en la aplicación PADEL MANAGER, es el único sitio oficial y válido. Al finalizar cada partido el resultado se añadirá y se confirmará por ambas parejas. El plazo para rellenar el resultado será de 24 horas tras el transcurso del partido jugado.

**Orden de las Jornadas y Fechas:** Las Jornadas vienen definidas y con unas fechas establecidas. Lo ideal es que cada pareja juegue sus partidos en ese orden y cumpliendo las fechas marcadas. No obstante, las parejas podrán jugar partidos de otras jornadas en fechas distintas y también jugar varios partidos en una misma jornada. El objetivo a cumplir es disputar todas las jornadas antes del inicio del **MASTER FINAL**.

### **4.- CATEGORIAS Y NIVELES DE JUEGO.**

Las parejas se agruparán en diferentes divisiones en función de su nivel de juego.

**Categorías: Masculina (2ª, 3ª, 4ª) y Femenina (2ª, 3ª, 4ª).**



Cada jugador elegirá a su pareja, así como la categoría (para facilitar la organización de la liga). TODOS DEBEMOS ENTENDER QUE SIEMPRE HABRÁ ALGUNAS PAREJAS CON ALGO MÁS DE NIVEL QUE EL RESTO Y ALGUNAS PAREJAS CON MENOS NIVEL QUE EL RESTO, ESTO PASA EN CUALQUIER EVENTO DEPORTIVO, POR ESO ALGUNOS GANAN Y OTROS NO. Para otras ediciones, las parejas que se vean superadas con facilidad o sean muy superiores no podrán jugar en esa categoría.

**Cada categoría constará entre un máximo de 16 parejas y un mínimo de 10 parejas.**

## **5.- DURACIÓN DE LOS PARTIDOS Y PUNTUACIÓN.**

**El calentamiento:** el tiempo destinado al calentamiento es entre 5 y 10 minutos contando desde la hora de inicio del partido. Si algún jugador llega tarde al partido el tiempo de calentamiento no variará, perdiendo éste su derecho a calentar.

Todos los partidos se disputarán al mejor de 3 sets y con **“Bola de Oro”** (recordad que la pareja que resta elige donde se saca este punto decisivo). Cuando en cualquiera de los sets se produzca un empate a 6 juegos, se resolverá por el sistema de **Tiebreak**. Si el partido pasa a tercer set y el tiempo alquilado de la pista está terminando, el tercer set se resolverá con **Super Tiebreak**.

Sin perjuicio de lo expuesto en el apartado anterior, la duración de cada partido no debe exceder de hora y media (alquiler normal de la pista). Si transcurrido este tiempo ninguno de las parejas ha logrado ganar 2 sets y si la pista sigue libre o el siguiente partido accede al retraso se podrá terminar de manera normal y con la autorización del club, de lo contrario, la pareja que más juegos y puntos haya realizado en el tercer set ganará el partido; en caso de empate se resolverá con “Bola de Oro”.

La puntuación del partido se aplicará como muestra la siguiente tabla:

Pareja ganadora	3 PUNTOS
Pareja perdedora	1 PUNTO
Partido no jugado	-1 PUNTO CADA PAREJA

\*\*La organización designará ganadores y perdedores en aquellos partidos que no se jueguen, analizando los motivos de ambas parejas y pudiendo establecer el empate.

El arbitraje del partido se llevará a cabo entre los 4 jugadores, tratando de evitar posibles discusiones o enfrentamientos. En ningún caso ninguna persona ajena al partido podrá ejercer de árbitro.

En caso de empate a puntos al finalizar la Fase regular entre dos o más parejas, el orden en la clasificación se designará según los criterios de la app PADEL MANAGER (Enfrentamientos directos, set average, etc.).

## **6.- APLAZAMIENTO DE PARTIDOS.**

La pareja que necesite aplazar un partido deberá ponerse en contacto con el capitán de la pareja contraria con la mayor antelación posible, notificándole dicho



aplazamiento. Si la pareja contraria concede el aplazamiento el siguiente paso será comunicarlo a la Organización con una antelación mínima de 24 horas, siendo la pareja que aplaza la responsable de las gestiones, teniendo en cuenta que:

-La primera opción que se ha de intentar será la permuta del partido por otro de la misma jornada.

-En cualquier caso, el partido aplazado deberá jugarse como máximo en la *Jornada de Recuperación* establecida por la organización (7 días).

- La organización tratará de acomodar, dentro de lo posible, los partidos aplazados.

-Salvo en caso de lesión de algún jugador y con el fin de conseguir un buen funcionamiento de la liga, no se permitirán más de 4 aplazamientos por pareja.

## **7.- SISTEMA DE COMPETICIÓN.**

**Total Padel League** tiene una duración de 4 meses, se harán 2 Ligas anuales (Invierno y Verano) y ambas ligas irán sujetas a un MASTER FINAL.

**Disputa de los Partidos.** Cada pareja tendrá una zona local, de manera que en los dos enfrentamientos directos entre dos parejas se jugará en la zona local de cada pareja. Los partidos se disputarán en los clubes más cercanos a la pareja local en mutuo acuerdo con la pareja rival. Habrá enfrentamientos de IDA y VUELTA.

**La competición se disputará en dos Fases;** la primera fase será en formato de LIGA jugando todas las parejas entre sí un partido de IDA y un partido de VUELTA. Una vez terminada esta fase y de acuerdo con la clasificación se procederá a disputar la segunda fase en formato de MASTER FINAL, estableciendo cabezas de serie entre los grupos de cada categoría y liga (Este y Oeste) donde se disputarán el título de CAMPEON Y SUBCAMPEON de cada categoría.

**Ascensos y Descensos.** Los ganadores y finalistas (subcampeones) de cada categoría en caso de participar en posteriores ligas deberían de apuntarse en una categoría superior. Al igual que los últimos clasificados deberían bajar de categoría. Con esto intentamos que el nivel de cada grupo sea lo más parejo posible y disfrutemos al máximo cada partido. En cualquier caso, la organización filtrará esa decisión. No obstante, queda abierta la posibilidad en próximas ediciones, si el número de parejas participantes lo permite, de aumentar el número de categorías y grupos.



## **8.- HORARIO DE JUEGO.**

Como principio básico de la competición esperamos el compromiso por parte de todos los jugadores de no ralentizar ni dificultar el desarrollo de los partidos, y pedimos el máximo respeto para el adversario y el compañero de equipo; de esta forma conseguiremos que la liga perdure el máximo tiempo posible.

Los partidos comenzarán el día indicado en el calendario. Las parejas intentarán estar en las pistas de juego al menos con 10 minutos de antelación del horario del partido. Se establecen 10 minutos a partir de la hora de comienzo del partido, como el tiempo necesario para realizar el calentamiento previo al inicio del juego. Si pasados 15 minutos de la hora del comienzo del partido algún jugador no estuviera presente sin causa justificada, se le dará el partido por perdido y tendrá que asumir el coste de la pista.

## **9.- SUSPENSIÓN DEL PARTIDO.**

### **Con el partido en juego:**

-Si es por lesión de un jugador y no puede terminar, ganará la pareja contraria.

-Si es por lluvia, el partido se suspenderá debiendo ponerse de acuerdo las parejas para establecer el día y hora de continuación del mismo, teniendo en cuenta que se reanudará el partido con el mismo resultado que reflejaba el marcador cuando se suspendió. En este caso, la suspensión deberá ser puesta en conocimiento de la Organización y jugar el partido en un plazo de 7 días máximo (*Jornada de Recuperación*).

### **Antes del partido:**

-Si se suspende por causa de fuerza mayor deberá alegarse dicha causa y si existe acuerdo por parte de las dos parejas, cualquiera de los capitanes deberá ponerlo en conocimiento de la Organización para tratar de consensuar una fecha en la que disputarlo. En caso de no llegar a un acuerdo, la Organización decidirá.

## **10.- SUSTITUCIÓN DE JUGADORES Y PAREJAS.**

**La sustitución de parejas estará permitido.** Se deberá comunicar a la Organización el motivo de la sustitución. Los motivos tienen que ser por fuerza mayor, por ejemplo: lesión larga, desplazamiento laboral, enfermedad grave, etcétera. Se procurará que el jugador sustituto sea de un nivel similar al del jugador sustituido. La organización se reserva el derecho de autorizar la sustitución.

**Sustitución definitiva.** Si una pareja quiere sustituir a algún jugador para el resto de la competición, siempre que no sea por lesión o alguna otra causa de fuerza mayor, deberá solicitarlo a la Organización, la cual analizará los motivos que se aleguen y se decidirá sobre su autorización. Las sustituciones están permitidas durante la fase de GRUPOS o antes del MASTER FINAL, en ningún caso durante el transcurso del MASTER FINAL.

Si una pareja causa **baja voluntaria** durante el transcurso de la competición, perderá todos los derechos adquiridos, incluida la cuota pagada por su inscripción. La



Organización podrá autorizar la incorporación de otra pareja que se encuentre en reserva, asumiendo la pareja entrante los puntos y el puesto en la clasificación que ostentaba la pareja saliente. En el caso de que no se pueda sustituir, se anularán todos los resultados obtenidos por la pareja que abandona la competición dándole todos los partidos por perdidos.

Para las parejas que por **motivos justificables** no puedan jugar el partido en la jornada podrán aplazarlo dentro de la *Jornada de Recuperación*. En caso de no cumplirse dicho plazo, la pareja quien hizo lo posible por llevar a cabo el partido deberá notificarlo a la Organización y se procederá a dar **W.O.**

## **11.- PENALIZACIONES.**

Se establecen las letras **W.O.** como penalización, independientemente de que conlleve la pérdida del partido o no. Si una pareja acumula 2 faltas muy graves supondrá la expulsión directa de la liga, sin derecho al reembolso de la cuota de inscripción.

### **Motivos de penalización:**

- Si una pareja aplaza un partido y no lo notifica a la Organización dentro del plazo establecido para hacerlo, aunque sea por motivo justificado. (Tiempo de aviso 24 horas a través de correo).
- Si la pareja que aplaza, por las circunstancias que sean, no consigue jugar el partido en el tiempo establecido para hacerlo.
- Realizar más de dos aplazamientos, consecutivos o no, sin causa debidamente justificada.
- No entregar el acta del partido en tiempo y forma (24 horas desde la finalización del partido).
- No presentarse a un partido sin avisar a la pareja contraria ni a la Organización. Misma penalización si no se presenta ninguno de las dos parejas: en este caso el partido se considera nulo y no puntúa.
- Si una pareja se presenta con un jugador no inscrito previamente o sin el visto bueno de la Organización para que actúe como sustituto. Además, perderá el partido por un doble 6-0.
- Comportamiento incorrecto, indecoroso, despectivo, violento o antideportivo por parte de los jugadores; la organización, dependiendo de la gravedad de los hechos se reserva la potestad de expulsar a la pareja de la liga.
- La organización se reserva el derecho de aplicar cualquier tipo de penalización, aunque no esté contemplada en este apartado.





## **12.- PREMIOS.**

A la finalización de la Liga, de acuerdo con los resultados del MASTER FINAL, se entregarán premios a los dos primeros clasificados de cada categoría, además de un sorteo entre los participantes de la liga.

### **Premios MASTER FINAL:**

**(Por categoría)**

**2ª CATEGORIA - PALA DE ALTA GAMA + MAT.DEPORTIVO + SORPRESAS  
Campeón / MAT.DEPORTIVO + SORPRESAS Sub campeón | Masc. & Fem.**

**3ª CATEGORIA - PALA DE ALTA GAMA + MAT.DEPORTIVO + SORPRESAS  
Campeón / MAT.DEPORTIVO + SORPRESAS Sub campeón | Masc. & Fem.**

**4ª CATEGORIA - PALA DE ALTA GAMA + MAT.DEPORTIVO + SORPRESAS  
Campeón / MAT.DEPORTIVO + SORPRESAS Sub campeón | Masc. & Fem.**

**SORTEOS EN EL MASTER FINAL para todos los participantes (MATERIAL DEPORTIVO y VARIOS).**

## **13.- ORGANIZACIÓN.**

- La organización se reserva el derecho de modificar cualquier punto de esta normativa siempre que lo considere justificado y de interés para la competición, se notificará a las parejas participantes con tiempo de antelación suficiente.

- La organización no se hace responsable de cualquier lesión que pueda sufrir algún jugador durante la disputa de un partido, así como de la pérdida o sustracción de cualquier objeto perteneciente a los mismos, ni de las consecuencias derivadas de cualquier disputa o enfrentamiento que pueda surgir entre los jugadores.

- Cualquier situación no establecida en esta normativa, deberá notificarse a la organización.

***ESTE REGLAMENTO PODRÁ SER MODIFICADO DURANTE EL TRANCURSO DE  
LA LIGA SIEMPRE BUSCANDO SU MEJORA Y EL BIEN COMÚN DE SUS  
PARTICIPANTE***



#### **14.- LIGAS Y ZONAS.**

Estarán en funcionamiento 2 ligas a la vez:

##### **ZONA ESTE**

Málaga, Churriana, Alhaurín de la Torre, Torremolinos.

##### **ZONA OESTE**

Benalmádena, Fuengirola y Mijas.

#### **15.- CONTACTO**

##### **STAFF EMAIL:**

- [totalpadelleague@gmail.com](mailto:totalpadelleague@gmail.com)

##### **NUMERO:**

- +34 727 781 191.

- +34 661 669 271.

##### **REDES SOCIALES:**

**INSTAGRAM:** [@TotalPadelLeague](https://www.instagram.com/TotalPadelLeague)

**FACEBOOK:** TotalPadelLeague Malaga.

**TOTAL  
PADEL  
LEAGUE**

