



# La Liga "Mu Fassi"

## **NORMATIVA**

- 1.-REQUISITOS PARA LOS PARTICIPANTES**
- 2.-INSCRIPCIONES, PRECIOS, DIAS Y HORARIOS.**
- 3.-EQUIPOS, ORGANIZACION DE PARTIDOS Y ACTAS.**
- 4.- CATEGORIAS Y NIVELES DE JUEGO**
- 5.-DURACION DE LOS PARTIDOS Y PUNTUACION**
- 6.-APLAZAMIENTO DE PARTIDOS**
- 7.-SISTEMA DE COMPETICIÓN**
- 8.-HORARIO DE JUEGO**
- 9.-SUSPENSION DEL PARTIDO**
- 10.-SUSTITUCION DE JUGADORES Y EQUIPOS**
- 11.-PENALIZACIONES**
- 12.-PREMIOS**
- 13.-ORGANIZACIÓN**

El presente reglamento interno tiene como objeto establecer las normas de la competición *Liga Mu fassi Club Mas Padel*.

Estas reglas deberán ser conocidas, entendidas y aceptadas por la totalidad de los participantes, y así colaborar en un mejor desarrollo de la liga. En cuanto al reglamento del juego de Pádel, y en todo lo que no contemple la presente normativa, se regirá por el reglamento oficial establecido por la Federación Española de Pádel.

En la *Liga Mu fassi Club Mas Padel* y sobre todo en la aplicación PADEL MANAGER podréis ver el calendario de los partidos, horarios, resultados, clasificaciones y cualquier información referente a la liga.

La organización de la *Liga Mu fassi Club Mas Padel* se encargará de velar por el buen funcionamiento de la competición, tanto en el aspecto funcional como técnico, y los jugadores participantes deberán dirigirse a ella para la resolución de cualquier asunto que se pueda plantear, relativo a normativa, actas/resultados, clasificación, aplazamientos de partidos, penalizaciones e incidencias de jugadores altas/bajas ó lesiones.

Para comunicarse con la organización se pone a disposición de los jugadores los siguientes teléfonos 669.59.99.57 (Sr Diego Pinteño) y 661.96.97.76 (Sr Andrés Pinteño), Importantísimo que guardéis éstos números de teléfonos en vuestros contactos para poder recibir notificaciones en el móvil.

## **1.-REQUISITOS PARA LOS PARTICIPANTES**

Podrán participar en la *Liga Mu fassi Club Mas Padel* todas aquellas personas que cumplan los siguientes requisitos:

**1.1.-** Abonar, previo al comienzo de la liga, el importe de la inscripción que se establezca por parte de la organización (**20€ x jugador y 2€ por categoría adicional**), no teniendo derecho a devolución, premios y regalos por retirada injustificada de la competición o no completar el mínimo de partidos jugados establecido. Dicho importe irá destinado a todos los gastos, Premios, fin de Fiesta final y un gran sorteo de regalos para todos los participantes.

**1.2.-** Aceptar íntegramente la normativa que rige esta competición.

**1.3.-** Tener disponibilidad para la disputa como mínimo de un partido semanal en los días y horarios que se establezcan, teniendo al menos la posibilidad de jugar el fin de semana.

**1.4.-** Disponer de correo electrónico, al menos uno de los miembros del equipo, así como de teléfono móvil.

**1.5.-** Salvo notificación expresa a la organización. Se otorgará consentimiento a la organización de poder subir, exhibir o compartir su/s fotografía/s en las redes sociales de la competición y Club Más Padel

## **2.-INSCRIPCIONES, PRECIOS, DIAS Y HORARIOS.**

**2.1.-** La inscripción se realizará en la barra bar, LA TERRAZA (Club Más Padel). Los equipos estarán formados por dos jugadores y deberán aportar los datos correspondientes a nombre y apellidos de los dos participantes, D.N.I, fechas de nacimiento, teléfonos móviles y correo electrónico, disponibilidad horaria y designación de capitán del mismo.

**2.2.-** La organización, una vez comprobada toda la información de las parejas inscritas, así como confirmado el pago de la inscripción será la competente para confirmar la inscripción de los equipos y se pondrá en contacto con los mismos para comunicarle las instrucciones necesarias que deberán saber para el transcurso de la Liga.

**2.3.-** Se establecen como oficiales para jugar los partidos de liga cualquier día de la semana en horario de 9.00 a 24.00, siempre y cuando sea de mutuo acuerdo entre todos los jugadores de ese partido y las Instalaciones del CLUB se encuentren abiertas al público y con pistas libres.

**2,4.-** Los partidos se disputarán en las instalaciones del CLUB MAS PADEL y el precio de cada partido será el de un alquiler normal en las instalaciones en las que se juegue. Nunca se podrán jugar partidos de liga en otras instalaciones sin la autorización de la organización. En ningún caso las fases finales se podrán jugar en otras instalaciones que no sean las establecidas.

### **3.-EQUIPOS, ORGANIZACION DE PARTIDOS Y ACTAS.**

**3.1.-** Cada equipo estará formado por dos jugadores siendo uno de estos el capitán, que será la persona de contacto con la organización y con los demás equipos para el caso de darse la circunstancia de tener que aplazar algún partido o cualquier otro motivo.

**3.1.1 .-**Aquellos equipos que no jueguen al menos el 80% de los partidos durante la fase regular quedarán eliminados de la competición en la fase play off y pasarán directamente al cuadro de consolación si han jugado al menos el 60% de los partidos, si no fuese así quedarían eliminados, perdiendo todos los derechos adquiridos.

**3.2.- El capitán:** Además de lo mencionado anteriormente, los capitanes son de gran importancia para el buen funcionamiento de la *Liga Mu fassi Club Mas Padel*. En la organización de los partidos, la pareja designada como local, es decir, la que aparezca primera en el enfrentamiento (**Juan/Pedro(C)** VS Antonio/Carlos(C)), es la encargada a través de su capitán de ponerse en contacto con la otra pareja para acordar el día y la hora del partido correspondiente, realizar la reserva de pista en el club Más Padel y poner las bolas nuevas para el encuentro. No ser la pareja local no significa que no podamos llamar a la otra pareja para proponer el partido, es más, para agilizar los partidos deberíamos de hacerlo. Para eso habrá un chat privado en cada jornada a disputar dentro de la app Pádel Manager donde poder montar los partidos.

**3.3.- El Acta del partido en la app PADEL MANAGER,** es el único documento oficial y válido en él que se recogerá el resultado de cada partido disputado. Cada jugador se registrara en la app PADEL MANAGER y en la *Liga Mu fassi Club Mas Padel*. Al finalizar cada partido, el acta en la app PADEL MANAGER se rellenará y confirmará por los jugadores de ambos equipos. En cualquier caso, el plazo máximo para rellenar el acta será de 24 horas tras el transcurso del partido jugado. Al igual, se deberá de informar en el grupo de whatsapp de cada categoría, fecha y hora del partido cerrado como del resultado una vez disputado. Para su buen funcionamiento

**3.4.- Orden de las Jornadas y Fechas:** Las Jornadas vienen definidas y con unas fechas establecidas. Lo ideal es que cada pareja juegue sus partidos en ese orden y cumpliendo las fechas marcadas. No obstante las parejas podrán jugar partidos de otras jornadas en fechas distintas y también jugar varios partidos en una misma jornada. **El objetivo a cumplir es disputar todas las jornadas antes del inicio del Play-off Final (18 de Junio)**

# **Fechas cerradas.**

**Inicio competición 10 Abril 2.023**

**Play off 19 Junio 2.023**

**Semifinales, viernes (tarde) 30 Junio 2.023**

**Finales, sábado (tarde) 1 Julio 2.023**

## **4.- CATEGORIAS Y NIVELES DE JUEGO**

**4.1.-** Los equipos se agruparán en diferentes divisiones en función de su nivel de juego. Categorías ORO, PLATA y BRONCE y cada jugador elegirá a su pareja así como la categoría. Tendremos como referencia la etiqueta Serie Nacional Padel (SNP). **TODOS DEBEMOS ENTENDER QUE SIEMPRE HABRÁ ALGUNAS PAREJAS CON ALGO MAS DE NIVEL QUE EL RESTO Y ALGUNAS PAREJAS CON MENOS NIVEL QUE EL RESTO, ESTO PASA EN CUALQUIER TORNEO, POR ESO ALGUNOS GANAN Y OTROS QUEDAN LOS ULTIMOS.** Para otras ediciones, las parejas que se vean superadas con facilidad o sean muy superiores no podrán jugar en esa categoría.

**4.2.-** Cada categoría constará de dos grupos, y el número de parejas de cada grupo será aproximadamente 8 parejas en la medida de lo posible.

Condiciones para las distintas categorías:

ORO, no podrán jugar dos jugadores con etiquetas Gran Slam

PLATA, no podrán jugar dos jugadores con etiquetas 1000, Gran Slam

BRONCE, no podrán jugar dos jugadores con etiquetas 500, 1000, Gran Slam

**La organización se reserva el derecho de modificar cualquier punto de esta normativa siempre que lo considere justificado y de interés para la competición, notificándolo a los equipos participantes con tiempo de antelación suficiente.**

**Al igual, la organización se reserva el derecho de modificar a las parejas en las distintas categorías. Y la etiqueta no justifica la colocación**

## **5.-DURACION DE LOS PARTIDOS Y PUNTUACION**

**5.1.- El calentamiento.** El tiempo destinado al calentamiento es entre 5 y 10 minutos contando desde la hora de inicio del partido. Si algún jugador llega tarde al partido el tiempo de calentamiento no variará, perdiendo éste su derecho a calentar.

**5.2.-** Todos los partidos se disputarán al mejor de 3 sets. Cuando en cualquiera de los sets se produzca un empate a 6 juegos, se resolverá por el sistema de muerte súbita o tiebreak.

**5.3.-** Todos los enfrentamientos de la *Liga Mu fassi Club Mas Padel*, se disputarán con el **“punto de oro”**

El “Punto de Oro” tiene lugar cuando la puntuación del juego alcanza el 40/40. Al llegar al “Deuce” se respetará la primera igualdad y se disputará el “Punto de Oro”.

¿En qué consiste el “Punto de Oro”?

Se trata de un punto que determinará qué pareja consigue el juego. Llegado al “Deuce” la pareja que resta elegirá el lado donde se efectuará el servicio. Los integrantes de esa pareja no podrán cambiar de posición para jugar este punto, es decir, el jugador de drive tendrá que seguir jugando en ese lado de la pista. La pareja que reste podrá elegir si debe restar el jugador de drive o el de revés.

**5.4.-** Sin perjuicio de lo expuesto en el apartado 5.2, la duración de cada partido no debe exceder de hora y media (alquiler normal de la pista); si transcurrido este tiempo ninguno de los equipos ha logrado ganar 2 sets y si la pista sigue libre o el siguiente partido accede al retraso se podrá terminar de manera normal y con la autorización del CLUB, de lo contrario se deberá buscar una solución consensuada y en último caso aplazarlo y seguir con el resultado hasta el momento.

**5.5.-** En caso de aproximarse la finalización del tiempo de alquiler de la pista (quince o veinte minutos) y aún no se haya comenzado a disputar el tercer set y esté en juego la victoria del enfrentamiento. Este tercer set, será disputado como super tiebreak. Llegando a 10 puntos con diferencia de dos,



**5.6.-** La puntuación del partido se aplicará de la siguiente forma:

El equipo ganador obtendrá 3 puntos.

El equipo perdedor obtendrá 1 puntos.

Partido empate (no jugado) -1 puntos a cada equipo.

La organización designará ganadores y perdedores en aquellos partidos que no se jueguen, analizando los motivos de ambas parejas y pudiendo establecer el empate.

**5.7.-** El arbitraje del partido se llevará a cabo entre los 4 jugadores, tratando de evitar posibles discusiones o enfrentamientos. En ningún caso ninguna persona ajena al partido podrá ejercer de árbitro, solo la Organización y el responsable del CLUB en su ausencia, podrá ejercer este papel con pleno derecho y cuando lo crea oportuno.

**5.8.-** En caso de empate a puntos al finalizar la Fase regular entre dos o más equipos, el orden en la clasificación se designara según los criterios de la app Pádel Manager (Enfrentamientos directos, set average,.... y en último caso si hiciera falta se disputaría un partido de desempate.

## **6.-APLAZAMIENTO DE PARTIDOS**

**6.1.-** El equipo que necesite aplazar un partido deberá ponerse en contacto con el capitán del equipo contrario con la mayor antelación posible notificándole dicho aplazamiento. Si el equipo contrario concede el aplazamiento, el siguiente paso será comunicarlo a la Organización y al CLUB para liberar la pista con una antelación mínima de 24 horas (Con menos de 24 horas de antelación el partido se dará por perdido y se tendrá que abonar la pista si el CLUB no la reutiliza), siendo el equipo aplazante el responsable de las gestiones y costes necesarios para la disputa del partido, teniendo en cuenta que:

- La primera opción que se ha de intentar será la permuta del partido por otro de la misma jornada o alquiler libre. Esta opción supone que no habrá coste adicional de pista.
- También existe la opción de adelantar el partido en jornadas anteriores, aunque esto no debe ser tomado por costumbre.
- En cualquier caso, el partido aplazado deberá jugarse como máximo dentro de las dos jornadas completas siguientes a la del aplazamiento. No se podrán aplazar partidos de la última jornada de la liga.
- La organización tratará dentro de lo posible, acomodar los partidos aplazados en pistas que se hayan liberado por otros aplazamientos para evitar costes adicionales, por lo tanto es importante que todas las peticiones de pistas libres y aplazamientos sean comunicados a la organización con la mayor antelación posible.
- Salvo en casos de lesión de algún jugador, y con el fin de conseguir un buen funcionamiento de la liga, no se permitirán más de 4 aplazamientos por equipo.

## **7.-SISTEMA DE COMPETICIÓN**

**7.1.-** La competición se disputará en dos Fases; la primera fase será en formato de LIGA jugando todos los equipos entre sí un partido. Una vez terminada esta fase y de acuerdo con la clasificación se procederá a disputar la segunda fase en formato de PLAY OFF, estableciendo cabezas de serie entre los grupos de cada categoría y donde se disputarán el título de CAMPEON Y SUBCAMPEON de cada categoría.

**7.2.- SEDE de los Partidos.** Los partidos se disputarán en el CLUB MAS PADEL. En ningún caso se podrá jugar en otro club que no sea la SEDE.

**7.3.- Ascensos y Descensos.** Los ganadores y finalistas de cada categoría en caso de participar en posteriores ligas, deberían de apuntarse en una categoría superior (menos en ORO), al igual que los últimos clasificados deberán de bajar una categoría. Con esto intentamos que los niveles de cada categoría sean lo más parejos posible y disfrutemos al máximo cada partido. En todos los casos de ascensos y descensos la organización tendrá la última palabra.

**7.4.-** No obstante, queda abierta la posibilidad en próximas ediciones y si el número de equipos participantes lo permite, de aumentar el número de categorías y grupos.

## **8.-HORARIO DE JUEGO**

**8.1.-** Como principio básico de la competición, esperamos el compromiso por parte de todos los jugadores de no ralentizar ni dificultar el desarrollo de los partidos y pedir el máximo respeto para el adversario; de esta forma conseguiremos que la liga perdure el máximo tiempo posible.

**8.2.-** Los partidos comenzarán a la hora indicada en el calendario. Las parejas intentarán estar en las pistas de juego al menos con 10 minutos de antelación del horario del partido.

**8.3.-** Se establecen 10 minutos a partir de la hora de comienzo del partido, como el tiempo necesario para realizar el calentamiento previo al inicio del juego.

**8.4.-** Si pasados 10 minutos de la hora de comienzo del partido algún jugador no estuviera presente sin causa justificada, se le dará el partido por perdido y tendrá que asumir el coste de la pista.

## **9.-SUSPENSION DEL PARTIDO**

### **9.1.- Con el partido en juego:**

- Si es por lesión de un jugador y no puede terminar, ganará el equipo contrario.
- Si es por lluvia, falta de luz, rotura de la red, etc..., el partido se suspenderá debiendo ponerse de acuerdo los equipos para establecer el día y hora de continuación del mismo, teniendo en cuenta que se reanudará el partido con el mismo resultado que reflejaba el marcador cuando se suspendió. En este caso, la suspensión deberá ser puesta en conocimiento de la Organización y el CLUB, que tratará de proporcionarles una pista sin coste alguno.

**9.2.-** Antes del partido, si se suspende por causa de fuerza mayor y existe acuerdo por parte de los dos equipos, cualquiera de los capitanes deberá ponerlo en conocimiento de la Organización y CLUB , para tratar de consensuar una fecha en la que disputarlo.

## **10.-SUSTITUCION DE JUGADORES Y EQUIPOS**

**10.1.-** Como norma general, se procurará que el jugador sustituto sea de un nivel similar al del jugador sustituido. La organización se reserva el derecho de autorizar la sustitución.

**10.2.-** *Sustitución definitiva.* Si un equipo quiere sustituir algún jugador para el resto de la competición, siempre que no sea por lesión o alguna otra causa de fuerza mayor, deberá solicitarlo a la Organización, la cual analizará los motivos que se aleguen y decidirá sobre su autorización. Las sustituciones están permitidas durante la fase de LIGA o GRUPOS o antes de los PLAY OFF finales, en ningún caso durante el transcurso de los PLAY OFF. Pero ese jugador (el jugador sustituido) seguirá teniendo derecho a participar en los sorteos y bbc final

**10.3.-** Si un equipo causa baja voluntaria durante el transcurso de la competición, perderá todos los derechos adquiridos, incluida la cuota pagada por su inscripción, y la Organización podrá autorizar la incorporación de otro equipo que se encuentre en reserva, asumiendo el equipo entrante los puntos y el puesto en la clasificación que ostentaba el equipo saliente. En el caso de que no se pueda sustituir, se anularán todos los resultados obtenidos por el equipo que abandona la competición dándole todos los partidos por perdido.

## **11.-PENALIZACIONES**

**11.1.-** Se establecen las letras W.O. como penalizaciones, distinguiendo entre falta leve (1 W.O.), falta grave (2 W.O.) y falta muy grave (3 W.O.), restando 1, 2 y 3 puntos respectivamente en la clasificación, independientemente de que conlleve la pérdida del partido o no. Si un equipo acumula 2 faltas muy graves supondrá la expulsión directa de la liga, sin derecho al reembolso de la cuota de inscripción.

**11.2.-** Faltas Leves 1 W.O. restan 1 punto:

- Si un equipo aplaza un partido y no lo notifica a la Organización dentro del plazo establecido para hacerlo, aunque sea por motivo justificado.
- Si el equipo aplazador por las circunstancias que sean no consigue jugar el partido en el tiempo establecido para hacerlo.
- Realizar más de dos aplazamientos, consecutivos o no sin causa debidamente justificada.

**11.3.-** Faltas Graves 2 W.O. restan 2 puntos:

- No entregar el acta del partido en tiempo y forma.

**11.4.-** Faltas muy Graves restan 3 puntos:

- No presentarse a un partido sin avisar al equipo contrario ni a la Organización o CLUB, misma penalización si no se presenta ninguno de los dos equipos, en este caso el partido se considera nulo y no puntúa.
- Si un equipo se presenta con un jugador no inscrito previamente o sin el visto bueno de la Organización para que actúe como sustituto. Además perderá el partido por un doble 6-0.
- Comportamiento incorrecto, indecoroso, despectivo, violento o antideportivo por parte de los jugadores; la organización, dependiendo de la gravedad de los hechos se reserva la potestad para expulsar al equipo de la liga.

**11.5.-** La organización se reserva el derecho de aplicar cualquier tipo de penalización aunque no esté contemplada en este apartado o cualquier otro cambio en el sistema.

## **12.-PREMIOS**

A la finalización de la *Liga Mu fassi Club Mas Padel.*, y de acuerdo con los resultados, se entregarán Premios a los dos primeros clasificados de cada categoría, además de obsequios entre el resto de participantes de la liga.

Además al final de cada Edición de la *Liga Mu fassi Club Mas Padel.* se realizara una Gran Fiesta de Clausura, con comida para todos los participantes, eventos y un gran sorteo de regalos.



### **13.-ORGANIZACIÓN**

La Organización de la *Liga Mu fassi Club Mas Padel*. correrá a cargo de Sr. Diego Pinteño Cabral, Sr. Andrés Pinteño Cabral, Responsables de CLUBMASPADEL y Sr. Juan Carlos Jimenez, Sr Sergio Jimenez, Sr Mario Gallego y Sr José M<sup>a</sup> Arias

**La organización se reserva el derecho de modificar cualquier punto de esta normativa siempre que lo considere justificado y de interés para la competición, notificándolo a los equipos participantes con tiempo de antelación suficiente.**

**La organización no se hace responsable de cualquier lesión que pueda sufrir algún jugador durante la disputa de un partido, así como la pérdida ó sustracción de cualquier objeto perteneciente a los mismos, ni de las consecuencias derivadas de cualquier disputa o enfrentamiento que pueda surgir entre los jugadores.**

**\*ESTE REGLAMENTO PODRA SER MODIFICADO DURANTE EL TRANCURSO DE LA LIGA SIEMPRE BUSCANDO SU MEJORA Y EL BIEN COMUN DE SUS PARTICIPANTES.**